**Requisitos de proyecto final**

El proyecto final que vamos a desarrollar, consta de varias fases.

1. Plan de Empresa.

Usted debe crear una empresa ficticia, a la cual le va a elaborar completamente sus antecedentes, tales como: historia, misión, visión, valores, objetivos, metas, sector escogido, el porque de ese sector, razón de ser de la empresa, etc. Entiendo que está de sobra recalcar que la empresa escogida debe ser una empresa de desarrollo de software o una empresa de servicios cuyo eje central de funcionamiento sea el software, y el sector escogido se refiere al segmento de mercado al cual va dirigido su producto y todo lo que usted entienda pertinente que le facilite la idealización de su empresa. La idea es que este proyecto te sirva de catapulta para tu próxima empresa, por lo que intenta que la idea desarrollada sea lo mas realista posible, tranquilo, nadie te va a robar tu mega idea y tu super idea, es muy probable que ya otros la hayan realizado, por lo que no le temas a exponer tu concepto, al revés, quizá encuentres inversionistas o colaboradores que quieran trabajar junto a ti.

1. Plan de Marketing

Usted va a realizar un plan de venta, en el cual va a vender su producto, el cual está enfocado a resolver el problema principal que se le presente al sector que usted haya escogido.

Debe tomarse en cuenta los costos en que va a incurrir el cliente, cuando va a recuperar la inversión, cuales son las ventajas de su producto o porque el cliente debería escogerlo a usted, cuales son sus competencias, cuales son los beneficios especiales que tendrá el cliente por adquirir ahora y todos los enseres adicionales que usted necesite para convencer el cliente de adquirir su producto.

1. Desarrollo de un producto mínimo viable.

Acá va a desarrollar un sistema en fase Alpha o beta si desea desarrollar la solución completa a modo personal, en la herramienta de la materia, que realice lo que se supone que usted vendió en su plan de marketing. Con las siguientes exigencias mínimas.

1. Debe tener al menos 1 bucle.
2. Debe tener al menos 3 variables.
3. Debe tener al menos 2 decisiones.
4. Debe pedir al menos 2 valores por teclado.
5. Debe imprimir las matrículas y nombres de los integrantes del equipo y al menos un valor.
6. Debe estar montado en una Arquitectura Cliente/Servidor
7. Entrega.
8. Debe presentar en proyector (datashow) en la fecha fijada, previa coordinación con sus compañeros, su plan empresa, plan de marketing y producto mínimo viable en una presentación donde todos los integrantes del equipo participen y que no exceda los **8 minutos POR GRUPO**.
9. La presentación debe ser formal, recuerde que usted es un profesional.
10. Es una presentación de un proyecto, no una lectura comprensiva, sus compañeros y yo, sabemos leer.
11. Los slides son guias, no bloc de notas.
12. No alquilen las horas justas del datashow, mejor que sobre tiempo y vean como una donación el tiempo sobrante que estar interrumpiendo en medio de la exposición de algún compañero para cobrar 15 pesos.
13. Coordine todo lo que tenga que coordinar antes de la presentación, el día de la presentación no es momento para coordinar nada, en especial en medio de la exposición de un compañero, el cuchicheo y murmullo molesta.
14. Lleven adaptadores hdmi y vga, tengan un plan B para el datashow, así como al menos dos ordenadores, donde en lo que uno expone vayan cargando la presentación del otro y sea solo cambiar de laptop.
15. Ensayen, la clave de una buena presentación es practicar antes, no se envíen los temas y crean que van a poder hacer algo bien el día de la exposición sin juntarse previamente.

~~1.a En caso de que la entrega se haya pautado virtual, debe escucharse la voz de cada integrante aportando a la exposición y la presentación puede extenderse a los 15 minutos máximo.~~

2. Los proyectos finales, con su código fuente, serán subidos al repositorio de versionamiento **GitHub** con el siguiente formato:

* 1. El proyecto debe ser subido bajo **licencia MIT**.
  2. En la descripción debe decir los **nombres** de los integrantes del grupo y sus **matrículas**, así como la **universidad**, el nombre de la **materia** y la **sección**.
  3. Cada integrante del equipo debe tener una cuenta de GitHub así como hacer “**Fork**” del proyecto base.
     1. El proyecto principal (Es decir, el que me van a presentar) debe tener almenos un “**Comit**” de cada uno de los integrantes del equipo.
  4. El video explicativo debe ser subido a YouTube bajo licencia **Estándar** en la categoría de **Educación** y debe contar con la exponencia de cada integrante del equipo.

3. Enviar el link por la ruta indicada con el siguiente formato:

“Saludos profesor, en el siguiente link podrá encontrar el proyecto del grupo “Team xcg” esperamos su pronta respuesta, gracias de antemano  
<https://github.com/xxxxxxxxxxxxxxx/zzzzzzzzzzzzzzzzz>

4. Llenar a computadora e imprimir y llevar el día de la exposición, una hoja pequeña con el formato descrito a continuación (preferiblemente en landscape, ósea, de lado o acostada).

**Nombre Empresa:** RaydenTech

**Nombre Proyecto:** Sistema para la medición de rayos

**Matricula Nombre y Apellido Email Tel Casillas**

Mii-555455 Alfredo Reynoso [sgermosen@outlook.com](mailto:sgermosen@outlook.com) 8492077717 \_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_

Mii-785125 Cantaro Pleita [c.raydel@outlook.com](mailto:c.raydel@outlook.com) 8293495083 \_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_

Mii-017512 Altagracia Melo [sgalfred@outlook.com](mailto:sgalfred@outlook.com) 8095475483 \_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_

Mii-987545 Alfanka Tia [sgregorio@outlook.com](mailto:sgregorio@outlook.com) 8492456874 \_\_|\_\_|\_\_|\_\_|\_\_